

## ROZGRYWKA

1. Wybierzcie Budowniczego, czyli osobę odgadującą hasła. Pozostali członkowie zespołu losują z talii po jednej karcie. Ich zadaniem jest przedstawianie hasel Budowniczemu.
2. Każdy z graczy kolejno przedstawia Budowniczemu wylosowane hasło – element szkoły.

### W rozgrywce nie można:

- prezentować hasel jednocześnie,
- pokazywać hasel,
- przedstawiać hasel po upływie wyznaczonego czasu.

### Tracisz swoją kolejkę i szansę na zdobycie punktu dla zespołu jeśli:

- użyjesz słowa zapisanego na karcie albo słów od niego pochodzących (np. mikroskop – nie wolno użyć słowa mikroskop, mikroskopowy, mikroskopijny, itp.),
- przetłumaczysz słowo na inne języki,
- wypowiesz pojedyncze litery alfabetu (np. zaczyna się na “d” lub zaczyna się na czwartą literę alfabetu).

3. Gdy Budowniczy odgadnie wszystkie hasła lub skończy się Wam czas podliczcie punkty, a następnie wybierzcie kolejnego Budowniczego i rozegrajcie następną turę losując nowe karty.

## ROZGRYWKA

1. Wybierzcie Budowniczego, czyli osobę odgadującą hasła. Pozostali członkowie zespołu losują z talii po jednej karcie. Ich zadaniem jest przedstawianie hasel Budowniczemu.
2. Każdy z graczy kolejno przedstawia Budowniczemu wylosowane hasło – element szkoły.

### W rozgrywce nie można:

- prezentować hasel jednocześnie,
- pokazywać hasel,
- przedstawiać hasel po upływie wyznaczonego czasu.

### Tracisz swoją kolejkę i szansę na zdobycie punktu dla zespołu jeśli:

- użyjesz słowa zapisanego na karcie albo słów od niego pochodzących (np. mikroskop – nie wolno użyć słowa mikroskop, mikroskopowy, mikroskopijny, itp.),
- przetłumaczysz słowo na inne języki,
- wypowiesz pojedyncze litery alfabetu (np. zaczyna się na “d” lub zaczyna się na czwartą literę alfabetu).

3. Gdy Budowniczy odgadnie wszystkie hasła lub skończy się Wam czas podliczcie punkty, a następnie wybierzcie kolejnego Budowniczego i rozegrajcie następną turę losując nowe karty.