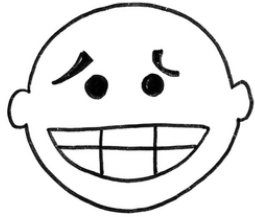


KARTY WYDARZEŃ



Napad śmiechu

Terapia śmiechem działa świetnie na każdy organizm. Niestety śmiejąc się ciężko mówić, dlatego w tej turze wszystkie hasła są pokazywane.



Zadyszka

Jagoda cały czas pracuje nad swoją sprawnością, dlatego po treningu łapie ją zadyszka. Zanim kolejna osoba zacznie opowiadać swoje hasło, aby złapać oddech musi policzyć do dziesięciu.



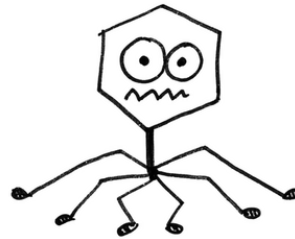
Kompleksowa diagnoza

Lekarz zleca Wam wykonanie serii badań. Potrzebuje wyników wszystkich członków zespołu. Jeśli nie odgadnięcie wszystkich haseł, a tym samym nie dostarczycie kompletu wyników – tracicie jeden punkt.



Bomba witaminowa

Ratownik wypił koktajl warzywny, który zadziałał jak bomba witaminowa. Jest tak sprawny, że w tej turze to on przedstawi wszystkie hasła, a pozostali członkowie zespołu będą musieli je odgadnąć.



Zapalenie gardła

Złapaliście wirusowe zapalenia gardła. W tej turze wszyscy musicie oszczędzać Wasze głosy i możecie mówić tylko szeptem.



Chwilowa amnezja

Zaatakowała Was dziwna przypadłość, która odbiera umiejętność mówienia po polsku. W tej turze musicie porozumiewać się wyłącznie w języku obcym.

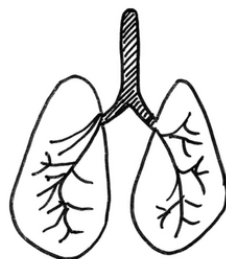


KARTY WYDARZEŃ



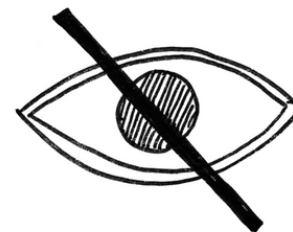
Dzień bez śniadania

Nie zjedliście dzisiaj śniadania – najważniejszego posiłku dnia. Z braku sił Wasza zdolność mówienia jest ograniczona – w tej turze nie możecie używać czasowników.



Żelazne płuca

Bieganie wzmacnia Wasze płuca i ich wydolność. Dzięki temu w tej turze na odgadnięcie hasła macie dodatkowe 30 sekund.



Atak ślepoty

Przez brak warzyw i owoców w diecie, Waszemu zespołowi pogorszył się wzrok. W tej turze wszyscy gracze z zamkniętymi oczami.



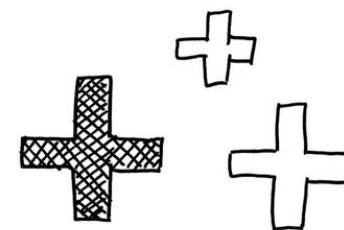
Puste kalorie

Jagoda objadła się słodyczami, które odkładają się w postaci tkanki tłuszczowej. Aby pomóc ją spalić musicie w tej turze odgadnąć dwa dodatkowe hasła.



Wentyl bezpieczeństwa

Nie macie szczęścia i każda wylosowana Karta Wydarzeń utrudnia Wam życie? Tym razem jesteście bezpieczni, a w kolejnej turze możecie zrezygnować z losowania kolejnej Karty Wydarzeń.

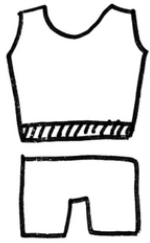


Pozytywne myślenie

Jagoda ćwiczy zdolność pozytywnego myślenia. W efekcie tego w następnej turze negatywne Karty Wydarzeń nie będą działać.

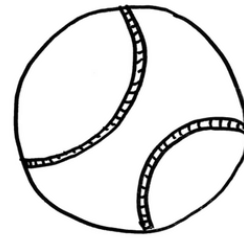


KARTY WYDARZEŃ



Strój na zmianę

Dotarły do Was nowe stroje dla Waszego zespołu. Niestety są za małe i musicie wymienić je u producenta. W tej turze każdy z graczy może wymienić raz kartę z hasłem.



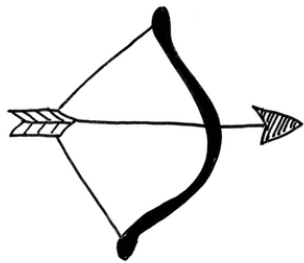
Piłka antystresowa

Piłka antystresowa pomaga Jagodzie radzić sobie z trudnymi sytuacjami. Żeby nie wywoływać dodatkowych stresów, ta Karta Wydarzeń nie ma wpływu na Waszą grę.



Pomocna dłoń

Całe szczęście nie ze wszystkimi przeciwnościami trzeba mierzyć się samemu. W tej turze osoby przedstawiające swoje hasło mogą poprosić o pomoc innego członka zespołu.



Strzał w dziesiątkę

Razem z Jagodą ćwiczycie celność strzelając z łuku. W tej turze Ratownik musi być również celny w zgadywaniu – na odgadnięcie poszczególnych haseł ma tylko 3 strzały.



Wszechogarniające zakwasy

Intensywne ćwiczenia z początku mogą być trudne. Złapały Was zakwasy, dlatego wszystko przychodzi Wam trudniej – w tej turze za każde odgadnięte hasło dostajecie tylko 0,5 punkta.

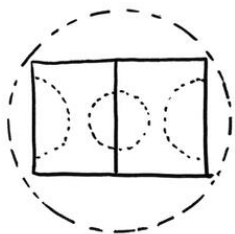


Zdrowe krwinki

Krwinki w organizmie Jagody są tak jak ona coraz silniejsze. To wszystko dzięki prowadzonemu przez Was treningowi! W nagrodę w tej turze za każde odgadnięte hasło dostajecie 1,5 punkta.

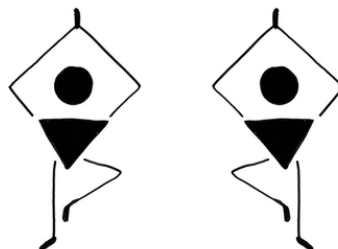


KARTY WYDARZEŃ



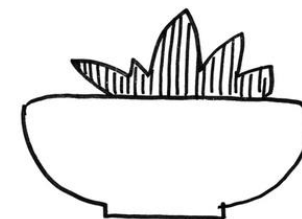
Ekstra okrażenie

Organizatorzy biegu, w którym bierzecie udział, postanowili wydłużyć trasę. Musicie wykonać dodatkową rundę wokół stadionu. W tej turze, w zaplanowanym czasie, zgadujecie jedno dodatkowe hasło.



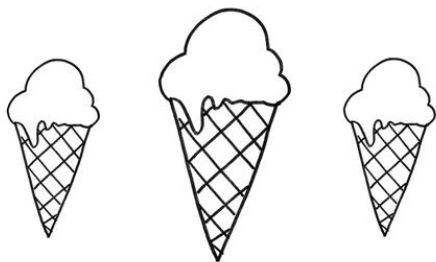
Praktyka jogi

Rozpoczynacie zajęcia z jogi. Tym razem wzmacniacie swoje mięśnie i ćwiczyacie równowagę – w tej turze wszyscy muszą stać na jednej nodze.



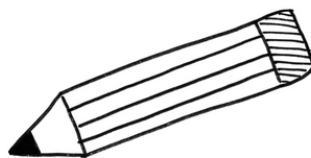
Supersałatka

W ramach jednego z posiłków zjedliście supersałatkę. Dodatkowa porcja składników odżywczych zapewniła Wam energię, dzięki której w kolejnej turze możecie wymienić Kartę Wydarzeń na inną.



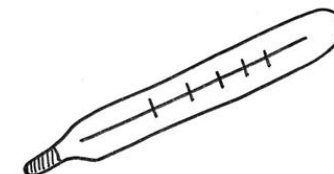
Deser gratis

Trafiacie do nowej restauracji ze zdrowymi daniami. Przy dużym zamówieniu możecie liczyć na deser gratis. W tej turze jeśli odgadniecie wszystkie hasła dostajecie jeden dodatkowy punkt.



Talent plastyczny

Razem z Jagodą ćwiczyacie zdolności manualne. Dlatego w tej turze wszystkie przedstawiane hasła muszą być rysowane.

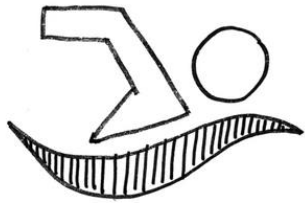


Epidemia grypy

Epidemia grypy dopadła jednego członka Waszego zespołu. Musi zostać w łóżku i się kurować. W tej turze jedna osoba nie prezentuje swojego hasła, przez co tracicie szansę na jeden punkt.

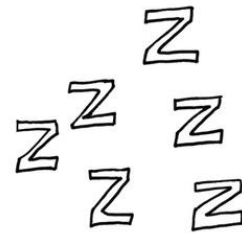


KARTY WYDARZEŃ



Nauka pływania

Jagoda dopiero uczy się pływać, co dziś wyjątkowo ciężko jej idzie. Dlatego na zachętę do Waszego wyniku możecie dopisać sobie dodatkowy punkt za jedno z nieodgadniętych haseł.



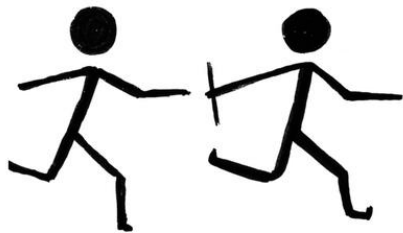
Zbawienny sen

Ostatniej nocy w końcu się wypaliście – Wasze mózgi działają dziś wyjątkowo sprawnie. Do każdego ze zdobytych w tej turze punktów możecie dodać dodatkowe 0,5 punkta.



Straszna noc

Macie za sobą bezsenność. Niewyspanie osłabia Wasz organizm i koncentrację – od każdego zdobytego w tej turze punktu musicie odjąć 0,5 punktu.



Superszafeta

Wraz z Jagodą bierzecie udział w sztafecie. Dzięki Waszej pracy zespołowej w tej turze każda osoba z zespołu może przekazać swoją kolejkę innej osobie i później wrócić do swojego hasła.



Owacje na stojąco

Jagoda musi nauczyć się doceniać własne osiągnięcia. Aby ją w tym wesprzeć w tej turze po każdym odgadniętym hasle, cały zespół klaszcze.



Trening sprawnościowy

Każdy kosmonauta musi być w dobrej formie. W celu poprawy tężyzny fizycznej po każdym odgadniętym hasle musicie zrobić 5 przysiadów.

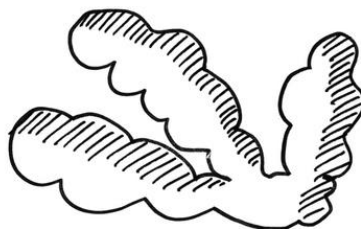


KARTY WYDARZEŃ



Trening sprawnościowy

Każdy kosmonauta musi być w dobrej formie. W celu poprawy tężyzny fizycznej po każdym odgadniętym hasle musicie zrobić 5 pajacyków.



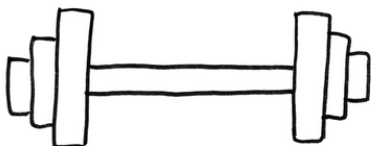
Smog nad miastem

Wasze miasto spowija smog. Musicie nosić specjalne maski filtrujące powietrze. W tej turze prezentując hasła nie możecie wydawać żadnych dźwięków.



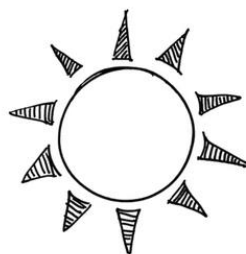
Projekt: Współpraca

Dzisiaj ćwiczycie pracę zespołową. Dzięki temu w tej turze osoba prezentująca hasło może przekazać swoją kolejkę innej osobie i później wrócić do swojego hasła.



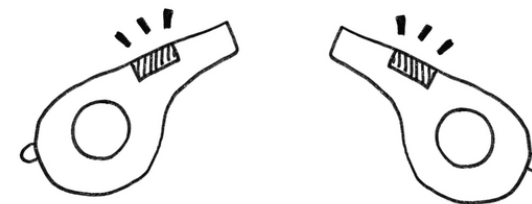
Wykańczający trening

Przeszliście dzisiaj naprawdę ciężki trening fizyczny. Jesteście tak zmęczeni, że trudno mówić Wam prawidłowo. W tej turze nie możecie używać czasowników.



Fala upałów

Fala upałów uniemożliwia Wasze treningi – musicie zrezygnować z dzisiejszych ćwiczeń i nadrobić je jutro. Jeśli w następnej turze wylosujecie pozytywną Kartę Wydarzeń, nie będzie ona obowiązywać.



Trening sprawnościowy

Kolejne wyzwanie stojące przed Jagodą to bieg przez płotki. Ćwiczycie razem z nią, więc w tej turze po każdym odgadniętym hasle musicie zrobić 5 podskoków.

