

# ZALETY

- bardzo prosty i intuicyjny panel tworzenia testów
- trzy typy testów do wyboru (quiz, ankieta, dyskusja)
- olbrzymia baza gotowych testów
- dostępne na urządzenia mobilne - podniesienie atrakcyjności zajęć dzięki ich wykorzystaniu
- uczniowie nie muszą zakładać stron, ani kont
- możliwość wykorzystania do pracy z uczniami, którzy jeszcze dobrze nie czytają (można wgrywać obrazy i filmy)
- możliwość zapisania wyników w pliku xls
- korekta odpowiedzi - można udzielać informacji zwrotnej



# KAHOOT

(producent - Kahoot!)

## PODSTAWOWE INFORMACJE

- strona i aplikacja z quizami - można tworzyć własne lub korzystać z cudzych,
- uczestnictwo w quizie nie wymaga zakładania konta i logowania
- na czas epidemii COVID-19 udostępniony w wersji premium

# WADY

- konieczność stałego połączenia z internetem
- odpowiednia liczba urządzeń
- ograniczenie liczby znaków w pytaniu (max. 95)

# ZALETY

- bardzo różne rodzaje ćwiczeń
- możliwa nauka wszystkich przedmiotów
- korzystanie na różnych urządzeniach
- **można się uczyć bez rejestracji** (przy czym wtedy brak rejestracji postępów, podpowiedzi, miejsca w rankingu)
- **nauczyciel ma dostęp do gry Quizlet Live** (daje możliwość organizowania teleturnieju)
- **FLASHCARDS - fiszki z dźwiękiem** (wymowa słowa!)
- **moduł LEARN - szczególnie przydatny dla uczniów z dysleksją!**
- **SPELLER - dyktando, pisanie ze słuchu**
- możliwa informacja o postępach w nauce
- **TEST - po jego uzupełnieniu pokaz prawidłowych odpowiedzi i błędów, wyniku i oceny; test możemy wydrukować, rekonfigurować**



**QUIZLET**  
(producent - Quizlet)

## PODSTAWOWE INFORMACJE

- platforma umożliwiająca tworzenie i przeprowadzanie quizów
- zawiera olbrzymią bazę zestawów ćwiczeniowych opartych na fiszkach i stworzonych przez użytkowników na całym świecie
- mogą z niej korzystać osoby w wieku od 13 lat,
- młodsze osoby mają dostęp do ograniczonego zestawu funkcji platformy

## WADY

- brak

# ZALETY

- możliwość losowej kolejności pytań dla każdego uczestnika
- indywidualizacja (czas na odpowiedź można dostosować do każdego pytania)
- uczestnik gry widzi na swoim ekranie swoje wyniki (liczba poprawnych i błędnych odpowiedzi)



**QUIZIZZ**  
(producent - Quizizz)

## PODSTAWOWE INFORMACJE

- platforma umożliwiająca tworzenie i przeprowadzanie quizów
- brak ograniczeń wiekowych, ale dla osób poniżej 13 r. ż. ograniczona funkcjonalność serwisu

# WADY

- brak