



Zorganizujcie wycieczkę szkolną

Waszym zadaniem jest zaplanowanie szkolnej wycieczki. Wybierzcie kierunek i aktywności, zaplanujcie trasę i całkowity koszt wyjazdu grupy. Porozmawiajcie o swoich pomysłach, a potem, w miarę możliwości, wprowadźcie je w życie i sprawdźcie, czy faktycznie odpowiadają na potrzeby grupy.

ETAP 1



Uruchamianie empatii i badanie potrzeb

Pomyślcie o potrzebach swoich i reszty grupy, zadawajcie pytania, ustalcie główne wskazówki do dalszej pracy.

Na tym etapie:

Zbierzcie podstawowe informacje dotyczące preferencji grupy. Ustalcie m.in.:

- jaki kierunek będzie najciekawszy (duże/małe miasto, w kraju/za granicą, góry/morze etc.),
- jakie aktywności będą dla grupy najbardziej interesujące (zwiedzanie, muzea, aktywności na świeżym powietrzu etc.).

Zastanówcie się, co chcielibyście robić podczas wycieczki szkolnej. Spiszcie też dodatkowe informacje, które mogą przydać się przy ostatecznym wyborze kierunku wyjazdu.

ETAP 2



Analiza zasobów i potrzeb

Zastanówcie się, czym dysponujecie, a czego możecie potrzebować, żeby sprostać zadaniu.

Na tym etapie:

Zapoznajcie się z podstawowymi wytycznymi dotyczącymi wyjazdu:

- wyjazd trwa nie krócej niż dni, nie dłużej niż dni
- dojazd zajmuje nie dłużej niż godzin/y
- koszt całej wycieczki nie przekroczy /os.
- liczba uczestników wycieczki to:

Zastanówcie się nad liczbą potrzebnych pokoi i ich konfiguracją, potrzebnym wyżywieniem, dostępnymi środkami transportu i terminem wyjazdu.

ETAP 5



Testowanie wybranych rozwiązań

Sprawdźcie wybrane pomysły w praktyce.

Na tym etapie:

Swoje wyliczenia i propozycje przedstawcie reszcie grupy (np. w formie tabeli, wykresów). Wspólnie wprowadźcie w nich ewentualne ulepszenia lub modyfikacje. Sprawdźcie też zgodność z założeniami dotyczącymi kosztów i czasu trwania wyjazdu. W miarę możliwości wykorzystajcie wiedzę podczas wycieczki i sprawdźcie, czy odpowiedziała ona na potrzeby grupy.

Gratulacje! Właśnie udowodniliście, że umiecie zaplanować wycieczkę szkolną!

ETAP 4



Tworzenie prototypu zaproponowanych rozwiązań

Wykorzystując dostępne materiały, przygotujcie przykładowe projekty pomysłów.

Na tym etapie:

Wybierzcie kierunek wycieczki, który jest możliwy do realizacji i najlepiej odpowiada na potrzeby grupy. Korzystając z własnych doświadczeń i dostępnych źródeł, policzcie wszystkie koszty wyjazdu m.in.: nocleg, transport, wyżywienie. Nie zapomnijcie o oszacowaniu kosztów takich jak: kieszonkowe, bilety wstępu do wybranych atrakcji, przejazdu na miejscu i innych dodatkowych wydatków. Na koniec obliczcie całość kosztów wyjazdu.

ETAP 3



Generowanie pomysłów na rozwiązania

Urządźcie burzę mózgów i znajdźcie różne rozwiązania odpowiadające na potrzeby grupy.

Na tym etapie:

Wymyślcie kilka propozycji kierunków szkolnej wycieczki. Zastanówcie się też nad dostępnymi w poszczególnych miejscach aktywnościami. Spiszcie różne pomysły, pamiętając o tym, żeby odpowiadały na potrzeby koleżanek i kolegów.