

## REGULAMIN KONKURSU MINIGRANTOWEGO OPEN P-TECH

### Fundacji Szkoła z Klasą oraz IBM Poland

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady uczestnictwa w Konkursie minigrantowym realizowanym przez Fundację Szkoła z Klasą (dalej „Organizator”) przy wsparciu firmy IBM Poland („Finansujący”).
2. **Celami konkursu są:**
  - a. wsparcie rozwijania kompetencji przyszłości u uczniów w wieku 13-19 lat, zwiększenie ich wiedzy związanej z najnowszymi technologiami i trendami technologicznymi,
  - b. rozwijanie w uczniach umiejętności samodzielnego planowania i realizowania projektów edukacyjnych wokół tematów związanych z najnowszymi technologiami,
  - c. wsparcie w rozwoju zawodowym wyróżniających się nauczycieli i edukatorów, którzy prowadzą z uczniami projekty edukacyjne,
  - d. odkrywanie i rozwijanie potencjału oraz zainteresowań młodzieży, która wspólnie z nauczycielem projekt edukacyjny. W efekcie udział w projekcie ma prowadzić do wzmacniania w uczniach pewności siebie i poczucia wpływu na otoczenie oraz zwiększania ich szans edukacyjnych.
3. Uczestnikiem Konkursu jest nauczyciel, bibliotekarz lub inny pracownik szkoły (dalej „Uczestnik”), reprezentujący szkołę lub inną placówkę oświatową.
4. Finansujący zapewnia uczestnikom **wsparcie finansowe na realizację wybranych projektów edukacyjnych w wysokości 3500,00 zł** (trzy tysiące pięćset złotych) na realizację jednego projektu.
5. Warunkiem niezbędnym zgłoszenia się do konkursu jest **posiadanie konta przez Uczestnika oraz uczniów z jego szkoły/placówki na bezpłatnej platformie Open P-TECH** (<https://www.ptech.org/pl/open-p-tech/>), na której dostępne są merytoryczne materiały i kursy, dotyczące tematyki konkursu.
6. Żeby założyć szkole/placówce konto na platformie Open P-TECH należy wykonać dwa kroki:
  - a) na początku nauczyciel zakłada konto indywidualne na platformie Open P-TECH dla siebie, pod tym [LINKIEM](#).
  - b) Następnie dokonuje zgłoszenia szkoły przez [FORMULARZ](https://forms.gle/n3EoUKh1MbuGxdj68) (<https://forms.gle/n3EoUKh1MbuGxdj68>) podając ten sam adres email co w poprzednim kroku. Na podany adres email nauczyciele otrzymują link rejestracyjny do rozesłania do swoich uczniów oraz do innych nauczycieli, którzy chcieliby mieć dostęp do postępów uczniów.
7. „Projekt” to projekt edukacyjny zrealizowany przez Uczestnika wspólnie z grupą uczniów (dalej „Zespół”) w wieku 13-19 lat.
8. **Projekt edukacyjny powinien:**
  - dotyczyć tematyki zawartej w kursach dostępnych na platformie Open P-TECH, między innymi kompetencji zawodowych jutra, sztucznej inteligencji, chmury obliczeniowej, technologii blockchain czy cyberbezpieczeństwa,
  - być realizowany bezpośrednio przez uczniów, jedynie przy wsparciu nauczyciela,
  - być realizowany przez grupę minimum 5 uczniów w wieku 13-19 lat,

- zostać zrealizowany w terminie od 22 marca do 31 maja 2021 roku.
9. Jeden Uczestnik może zgłosić jeden projekt edukacyjny.
  10. Jedna szkoła może zgłosić kilka projektów edukacyjnych, z zastrzeżeniem, że będą one realizowane przez różnych nauczycieli z innymi zespołami uczniowskimi.
  11. Uczestnik może przeznaczyć środki finansowe na dowolne działania bezpośrednio związane z realizowanym projektem, m.in. na opracowanie materiałów edukacyjnych, graficznych, druk, zakup materiałów plastycznych, technicznych lub edukacyjnych, sprzętu, zakup licencji, narzędzi, aplikacji, wykonanie profesjonalnych zdjęć, filmu, wyjazdy, bilety wstępu, warsztaty, wynagrodzenie nauczyciela - opiekuna projektu.
  12. **Zgłoszenia do konkursu Uczestnik dokonuje drogą mailową na adres: [openptech@szkolazklasa.org.pl](mailto:openptech@szkolazklasa.org.pl).** W zgłoszeniu powinny znaleźć się dane Uczestnika i uczniów oraz filmik z pomysłem na projekt edukacyjny.

W mailu zgłoszeniowym Uczestnik podaje następujące dane:

- a. swoje imię i nazwisko
- b. swój adres e-mail
- c. pełną nazwę szkoły/placówki
- d. adres szkoły/placówki
- e. wiek i liczbę uczniów, z którymi będzie realizować projekt
- f. tytuł projektu

W filmiku powinny znaleźć się odpowiedzi na następujące pytania:

- a. czego będzie dotyczył projekt?
- b. dlaczego projekt jest wyjątkowy?
- c. kto weźmie w nim udział i do kogo będą skierowane działania?
- d. jaki jest planowany efekt projektu?
- e. na co zostaną przeznaczone środki finansowe?

**Filmik** powinien być nagrany wraz z uczniami i nie przekraczać 5 minut. Zdajemy sobie sprawę z trudności edukacji zdalnej, ale liczymy, że nowe technologie będą cenną pomocą w tym procesie.

Sugerujemy, aby filmik wysłać organizatorowi za pomocą Wetrasfer lub w formie linku do niepublicznego filmu na serwisie Youtube (który zostanie tam opublikowany przez Uczestnika).

13. Uczestnicy, których Projekty otrzymają wsparcie finansowe, będą realizowali działania w okresie od 22 marca do 31 maja 2021 roku.
14. Na zakończenie projektu Uczestnik wraz z uczniami prześle do Organizatora filmik, podsumowujący efekty pracy nad projektem, w terminie do 31 maja 2021 roku.
15. Zgłoszenie Projektu jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, że:
  - a. posiada akceptację dyrektora szkoły/placówki na dokonanie zgłoszenia i realizację projektu edukacyjnego oraz
  - b. on, jak również dyrekcja szkoły, zapoznali się z niniejszym Regulaminem, akceptują go i wyrażają zgodę na postanowienia Regulaminu.
16. Dyrektor szkoły oraz Uczestnik są jedynymi osobami, z którymi Organizator oraz Finansujący dokonują wiążących ustaleń w związku z uczestnictwem w Konkursie oraz we wszelkich wydarzeniach i działaniach przewidzianych w jego harmonogramie.

17. Zgłoszenie Projektu jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, że przysługują mu prawa autorskie (osobiste i majątkowe) do wszystkich elementów pracy oraz że ponosi on wszelką odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich osób trzecich.
18. Zgłoszenie Projektu jest równoznaczne z udzieleniem zgody na wykorzystanie go w celach informacyjnych i promocyjnych Fundacji Szkoła z Klasą – w szczególności w materiałach edukacyjnych, na stronie internetowej i Facebooku Fundacji SZK. Zgłoszenie Projektu oznacza również wyrażenie przez Uczestnika zgody na nieodpłatną publikację informacji o projektach i rozpowszechnianie w materiałach edukacyjnych.
19. Zgłaszając Projekt, Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby realizacji i promocji Konkursu. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych jest dobrowolna, ale niezbędna do uczestnictwa w Konkursie.
20. Harmonogram Konkursu:
- ogłoszenie Konkursu – 22.02.2021
  - termin zgłaszania Projektów – 14.03.2021**
  - przyznanie minigrantów – (ogłoszenie na stronie [www.szkoiazklasa.org.pl](http://www.szkoiazklasa.org.pl) i drogą mailową) - 22.03.2021
  - zawieranie umów ze Szkołami/Placówkami - od 22.03.2021 do 31.05.2021
  - realizacja działań przez Zespoły w ramach minigrantów – 22.03.2021-31.05.2021
  - przesyłanie sprawozdań (filmików) przez Uczestników – 6.06.2021.**
21. Kryteria oceny i wyboru Projektu:
- Wszystkie zgłoszenia Projektów, które zostaną ocenione pozytywnie pod względem formalnym, tzn. spełnią następujące kryteria łącznie:
    - zgłoszenie przesłane za pomocą filmu na adres: [openptech@szkoiazklasa.org.pl](mailto:openptech@szkoiazklasa.org.pl) w terminie do 07.03.2021 r.,
    - Uczestnik, jego placówka oraz uczniowie zarejestrowani na platformie OPEN P-TECH,
    - uczniowie zgłoszeni do udziału w projekcie w wieku 13-19 lat, zostaną poddane ocenie merytorycznej.
  - Oceny merytorycznej Projektu dokona Komisja wybrana przez Organizatora wspólnie z IBM Polska.
  - Kryteria oceny merytorycznej:
    - tematyka akcji: czy projekt dotyczy tematyki zawartej na platformie Open P-Tech i kompetencji zawodowych jutra oraz wybranej/wybranych zagadnień technologicznych, tj. sztucznej inteligencji, chmury obliczeniowej, blockchain i cyberbezpieczeństwa.
    - znajomość metody: czy projekt spełnia założenia metody nauczania jaką jest projekt edukacyjny?
    - pomysłowość: czy Projekt jest ciekawy? Jakie pasje rozwija? Jakie kompetencje kształtuje?
    - praca zespołowa: czy Projekt kładzie nacisk na współpracę w Zespole, wspólne wypracowywanie pomysłów i rozwiązań? Jak członkowie Zespołu podzielili się zadaniami?
    - samodzielność: czy Projekt oddaje inicjatywę uczniom na każdym etapie realizacji? Czy rozwija poczucie sprawczości i własnej wartości wśród młodych ludzi?
    - kompetencje społeczne i obywatelskie: w jaki sposób i jakie kompetencje rozwija Projekt?
22. Decyzja Komisji o przyznaniu Finansowania zostanie ogłoszona najpóźniej 22.03.2021 roku na stronie internetowej Fundacji SzK. Uczestnicy zgłaszający Projekty zostaną również poinformowani o przyznaniu lub nieprzyznaniu Finansowania drogą mailową na adres podany w formularzu zgłoszeniowym.

23. Gdy Projekt otrzyma pozytywną decyzję Komisji, czyli zostanie mu przyznane Finansowanie, warunkiem przekazania środków przez Finansującego jest podpisanie Umowy Finansowania między Finansującym (IBM Polska) a szkołą/placówką, w której pracuje Uczestnik (dalej „Umowa”).
24. Podpisanie Umowy nastąpi w formie elektronicznej. Wzór Umowy zostanie wysłany do szkół/placówek Uczestników przez Finansującego. Po uzupełnieniu niezbędnych danych szkoły/placówki Uczestnicy odsyłają umowy do Finansującego, który je podpisuje w formie elektronicznej, a następnie przekazuje z powrotem do szkół/placówek do ich podpisu. Umowa zostaje uznana za zawartą w momencie odesłania skanu podpisanej przez obie strony Umowy do Finansującego.
25. Na podstawie podpisanej Umowy szkoła/placówka otrzymuje środki pieniężne w wysokości 3.500,00 zł (trzy tysiące pięćset złotych). Uczestnik zobowiązuje się do wykorzystania środków wyłącznie na przeprowadzenie zgłoszonego Projektu.
26. Podpisując Umowę, dyrektor szkoły/placówki wyraża zgodę na udział Uczestnika we wszystkich działaniach przewidzianych w Programie.
27. O wszystkich przeszkodach, które mogą spowodować trudności i/lub opóźnienia w realizacji planu działań, lub sprawozdawczości Uczestnik ma obowiązek niezwłocznie poinformować Organizatora, wysyłając wiadomość na adres: [openptech@szkolazklasa.org.pl](mailto:openptech@szkolazklasa.org.pl). Organizator wspólnie z Uczestnikiem podejmą działania w kierunku rozwiązania trudności, zakończenia działań i zamknięcia procesu sprawozdawczego.
28. Z chwilą przesłania przez Uczestnika, w ramach Konkursu, jakichkolwiek utworów lub przedmiotów praw pokrewnych w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 z późn. zm., dalej „Prawo autorskie”:
- Uczestnik udziela Organizacji niewyłącznej i nieodpłatnej licencji na korzystanie z Utworów o postanowieniach tożsamyh z wzorcem licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 4.0 (znanej również jako CC-BY), dostępnej pod adresem <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/> lub innej wersji językowej tej licencji lub którejkolwiek późniejszej wersji tej licencji, opublikowanej przez organizację Creative Commons.
  - Licencja obejmuje zgody na wykorzystanie na następujących polach eksploatacji:
    - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworów, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
    - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy utworów;
    - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
  - Ponadto, Uczestnik nieodpłatnie zezwala Organizatorowi na korzystanie i rozporządzanie opracowaniami utworów.
  - Organizator może udzielać sublicencji.
29. Gdyby, po nadesłaniu utworów do Organizatora, okazało się, że określone utwory i/lub przedmioty praw pokrewnych mogły naruszać cudze prawa, Uczestnik:
- zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić o tym Organizatora w formie pisemnej i
  - naprawić wszelkie szkody związane z nieprawdziwością złożonych Organizatorowi oświadczeń, w tym pokryć koszty obsługi prawnej.
30. Jeśli w utworach nadesłanych do Organizatora znajduje się imię i nazwisko, wizerunek uczniów, **Uczestnik zobowiązuje się do zebrania od rodziców lub opiekunów prawnych uczniów zgód na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku dziecka przez**

**Organizatora i partnerów.** Wzór zgody stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu. Oryginały zgód powinny być przechowywane w szkole/bibliotece Uczestnika, natomiast ich skan przesłany mailem na adres: [openptech@szkolazklasa.org.pl](mailto:openptech@szkolazklasa.org.pl)

31. Zgodnie z obowiązującym w Rzeczypospolitej Polskiej prawem wszystkie dane osobowe są zbierane, przetwarzane i udostępniane na poniższych zasadach:

- a) Administratorem danych osobowych przetwarzanych podczas realizacji Konkursu jest Organizator.
- b) Organizator przetwarza dane w zakresie: imię, nazwisko, adres poczty elektronicznej, numer telefonu kontaktowego, nazwa i adres szkoły, w której pracuje osoba, nauczany przedmiot, wizerunek.
- c) Uczestnik oraz rodzice lub opiekunowie prawni w przypadku niepełnoletnich członków Zespołu podają swoje dane osobowe dobrowolnie. Podanie danych Uczestnika jest niezbędne do uczestnictwa w Konkursie.
- d) Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora w celu realizacji Konkursu, w tym w celach komunikacyjnych, archiwalnych, naukowych, dydaktycznych, statystycznych, sprawozdawczości wobec Sponsorów i organów nadzorujących działalność Organizatora na podstawie zgody.
- e) Dane osobowe mogą być udostępniane podmiotom finansującym Konkurs do celów kontroli finansowej, na podstawie uzasadnionych prawnie interesów, związanych z potrzebą kontroli sposobu wydatkowania środków finansowych.
- f) Dane mogą również być powierzone do przetwarzania podmiotom, które świadczą na rzecz Organizatora usługi wiążące się z przetwarzaniem danych osobowych, z zastrzeżeniem, że podmioty te nie nabywają prawa do samodzielnego przetwarzania tych danych, a jedynie do wykonania poleceń Organizatorów w tym zakresie.
- g) Dane osobowe przetwarzane w związku z realizacją Konkursu przechowywane są nie dłużej niż przez 5 lat od zakończenia roku, w którym odbył się Konkurs lub do chwili upływu okresu przedawnienia roszczeń wynikających z umowy, lub do chwili upływu okresu przechowywania dokumentacji Konkursowej wymaganej przez Sponsorów, lub do chwili upływu okresu wynikającego z obowiązujących przepisów dotyczących prowadzenia ksiąg rachunkowych, przy czym obowiązuje najdłuższy okres.
- h) Osoby, których dane osobowe przetwarza Organizator, mają prawo żądania dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania; prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo przenoszenia danych. Dopuszczalność korzystania z poszczególnych praw zależy od podstawy prawnej konkretnego przetwarzania. W tym celu należy wysłać wiadomość mailową zawierającą stosowne żądanie na adres: [fundacja@szkolazklasa.org.pl](mailto:fundacja@szkolazklasa.org.pl).
- i) Osoby, których dane osobowe przetwarza Organizator, mają prawo wnieść skargę do organu nadzorczego.

32. Postanowienia końcowe:

- a) W sytuacjach nieobjętych niniejszym Regulaminem wiążące decyzje podejmuje Organizator.
- b) Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
- c) Organizator zastrzega sobie prawo zmiany treści Regulaminu. Zmiany w Regulaminie będą publikowane na stronie internetowej Fundacji SzK i wchodzi w życie po upływie 1 dnia od ich publikacji na stronie.
- d) W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych i inne obowiązujące przepisy prawa.

Załącznik nr 1 do Regulaminu Programu

**Przekazanie praw do wizerunku dziecka  
IBM Polska i Fundacji Szkoła z Klasą**

Ja, niżej podpisany/a ..... zameldowany/-  
a w..... oświadczam, że  
wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku syna/córki  
..... (imię i nazwisko  
dziecka), utrwalonego podczas sesji fotograficznej dnia ....., w  
..... (nazwa szkoły)  
w czasie ..... (wydarzenie), przez IBM  
Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Krakowiaków 32, nr KRS 0000012941 i Fundację  
Szkoła z Klasą („Fundacja SZK”), z siedzibą w Warszawie, przy ul. Śniadeckich 19, nr KRS  
0000578705.

Niniejsza zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku dziecka na zdjęciach i w filmach, w publikacjach oraz na stronie internetowej Fundacji Szkoła z Klasą, na plakatach i w folderach.

Zgoda obejmuje także przyszłe wydania tych publikacji, jak również wykorzystanie wykonanych zdjęć i filmów w innych publikacjach wydawanych w ramach programów edukacyjnych prowadzonych przez IBM Polska Sp. z o.o. i Fundację SZK oraz zamieszczenie na stronach internetowych innych programów edukacyjnych IBM Polska i Fundacji SZK. Niniejsza zgoda na wykorzystanie wizerunku jest ograniczona czasowo do 10 lat po zakończeniu realizacji Konkursu.

Wyrażenie zgody na wykonanie filmu i zdjęć i wykorzystanie wizerunku zgodnie z powyższym zakresem pozostaje całkowicie dobrowolne i nie wpływa na udział dziecka w Konkursie. Potrzeba uzyskania stosownej zgody wynika z przepisów prawa.

.....  
[Miejscowość, dnia]

.....  
[Podpis rodzica/opiekuna prawnego]